

# De tio komponenterna i en Tänkandemiljö

## 1. UPPMÄRKSAMHET

*Lyssna utan att avbryta, med intresse för vart personen kommer att gå härnäst i sitt tänkande*

## 2. LIKVÄRDIGHET

*Behandla varandra som likvärdiga tänkare*

*Var och en får sin tur och alla får lika mycket uppmärksamhet*

## 3. LUGN

*Lägga bort inre brådska eller stress*

## 4. UPPSKATTNING

*Erbjuda uppriktig uppskattning av en människas egenskaper*

*Ge uppskattning och kritik i proportionerna (minst) 5:1*

## 5. UPPMUNTRAN

*Ge modet att gå till den yttersta kända gränsen för vårt tänkande genom att sluta konkurrera med varandra som tänkare*

## 6. KÄNSLOR

*Tillåta tillräckligt utrymme för känslor så att tänkande kan återupptas*

## 7. INFORMATION

*Ta in alla relevanta fakta*

## 8. OLIKHET

*Prioritera olikhet i gruppidentitet och förstå deras upplevda erfarenhet*

## 9. LASERFRÅGOR™

*Frigöra tänkandet från ett osant antagande som levs som om det vore sant*

## 10. PLATS

*Skapa en fysisk miljö — rummet, lysnaren, kroppsspråket — som signalerar:*

*"Du är viktig"*